

Croque souris

But du jeu : Une souris a grignoté des lettres des ingrédients de la pâte à sel. Les joueurs essaient de les retrouver. Attention à ne pas croiser la souris croqueuse ! Elle pourrait bien avaler d'autres lettres.

Déroulement : Chaque joueur prend une planche de jeu. Les lettres et empreintes de souris sont retournées face cachée. Un joueur pioche une lettre. Il la met au bon endroit, dans le bon sens, sur sa planche ou celle du copain. Pour s'aider, on peut utiliser la bande dictionnaire " Les ingrédients de la pâte à sel ". Si la lettre n'est pas une lettre croquée, elle est reposée dans la pioche, face cachée. Quand la carte "empreintes" est retournée, la souris grignote une lettre à chaque joueur ! Tout le monde doit rendre une lettre et la carte "empreintes" est remise aussi sur la table, face cachée. (Souviens toi de l'endroit !)

Fin du jeu :

Les joueurs ont gagné contre la souris quand ils ont tous retrouvé les lettres manquantes. Ils se sont bien entraidés !

Durée : 5 à 10 minutes

Nombre de joueurs : 2

Matériel : Planches de jeu, lettres et empreintes de souris collées sur du carton.

