



# Parcours d'ateliers 2.1

avec les moyenne et grande sections l'après-midi

J1



Compte-gouttes 1  
*Explorer le monde de la matière.*

## La toile d'araignée

atelier échelonné autonome  
MS-GS

toiles d'araignée plastifiées  
compte-gouttes ou pinceaux  
eau

J2



Principe alphabétique 3  
*Reconnaître les lettres et correspondances entre les trois manières de les écrire.*

## Abécédaire à construire

atelier échelonné autonome  
MS-GS

fiche C  
feutres

J3



Conte 1  
*Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu.*

## Les personnages

atelier avec PE  
MS-GS

fichier audio du conte  
papier, crayons, feutres  
bâtonnets, bouchons  
plastifieuse

J4



Dessin dirigé 5  
*Structurer sa pensée.*

## Laçage

atelier autonome  
MS-GS

scoubidou ou lacet  
perles  
intercalaires transformés en  
jeu à lacer.

J5



Jeux de construction 1  
*Explorer le monde des objets et de la matière.*

## Exploration libre

atelier autonome  
MS-GS

bouchons fendus  
pâte à modeler  
bâtonnets

J6



Conte 1  
*Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu.*

## Les lieux

atelier avec PE  
MS-GS

fichier audio du conte  
papier, crayons, feutres  
boîtes à chaussures

# Parcours d'ateliers 2.2

avec les moyenne et grande sections l'après-midi



J7

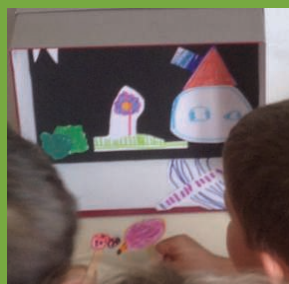


Principe alphabétique 1  
Reconnaître les lettres de l'alphabet.

### Lettres mobiles

atelier autonome échelonné  
MS-GS

J8



Conte 2  
Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu.

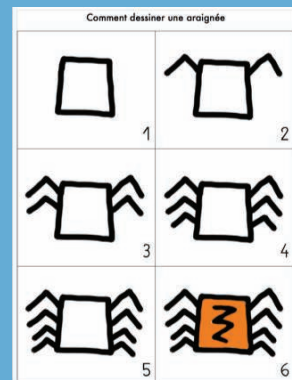
### Jouer le conte

atelier autonome  
MS-GS

J9

bandes trois images  
lettres et réglettes à lettres  
casier alphabétique

boîtes à histoire  
fichier audio du conte



Dessin dirigé 1  
Structurer sa pensée.  
Langage

Lire pour faire -  
comment lire une  
fiche de dessin dirigé

atelier avec PE  
MS-GS

document de l'araignée  
bâtonnets  
ardoises, craies et chiffons

J10



Principe alphabétique 2  
Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

### Mots mobiles

atelier autonome échelonné  
MS-GS

J11



Jeux de construction 2  
Explorer le monde des objets et de la matière.

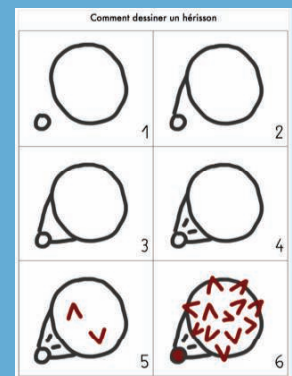
### Défis constructions

atelier autonome  
MS-GS

J12

bandes trois images  
étiquettes noms  
pincettes à linge  
barquettes avec plus ou moins de mots à reconnaître

brevets (défis)  
bouchons fendus  
pâte à modeler  
bâtonnets  
et matériel de la classe  
choisi par l'enfant



Dessin dirigé 2  
Structurer sa pensée.  
Langage

Lire pour faire -  
réinvestir les  
apprentissages

atelier avec PE  
MS-GS

document du hérisson  
ardoises, craies et chiffons



# Parcours d'ateliers 2.3

avec les moyenne et grande sections l'après-midi

J13



Principe alphabétique 3  
*Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.*

### Petit livre Formes

atelier autonome échelonné  
MS-GS

J14



Avec des marrons 3  
*Composer et décomposer des collections.*

### Calcul

atelier autonome échelonné  
MS-GS

J15

casier à lettres  
petit livre (page du hérisson)  
feutres et colle  
quelques barquettes avec les lettres du mot  
éventuellement ordinateur et imprimante

fiches de calcul  
pâte à modeler

J16

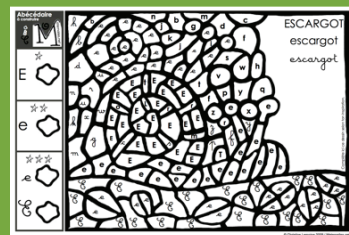


Principe alphabétique 3  
*Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.*

### Petit livre Formes

atelier autonome échelonné  
MS-GS

J17



Principe alphabétique 3  
*Reconnaître les lettres et correspondances entre les trois manières de les écrire.*

### Abécédaire à construire

atelier échelonné autonome  
MS-GS

J18

casier à lettres  
petit livre (page de l'araignée)  
feutres et colle  
quelques barquettes avec les lettres du mot  
éventuellement ordinateur et imprimante

fiche E  
feutres



Compte-gouttes 3  
*Explorer le monde de la matière.*

### Où vont les gouttes d'eau ?

atelier avec PE  
MS-GS

photos d'expériences  
compte-gouttes ou pinceaux  
barquettes avec aluminium,  
coton, éponge, papier, pâte à modeler, cuillère, sac poubelle, sopalin, tissus



Littérature 3  
*Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.*

### Cahier de littérature

atelier avec PE  
MS-GS

fiches pour dictée à l'adulte  
ou tablette numérique avec dessins





# Parcours d'ateliers 2.4

avec les moyenne et grande sections l'après-midi

J19



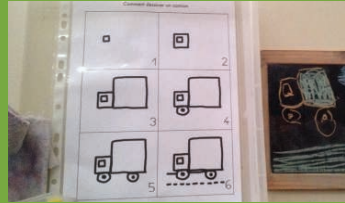
Principe alphabétique 3  
*Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.*

### Petit livre Formes

atelier autonome échelonné  
MS-GS

casier à lettres  
petit livre (page de la salamandre)  
feutres et colle  
quelques barquettes avec les lettres du mot  
éventuellement ordinateur et imprimante

J20



Dessin dirigé 3  
*Structurer sa pensée.*  
Langage

### Lire pour faire en autonomie

atelier autonome  
MS-GS

documents chat et camion  
ardoises  
craies  
chiffons



J21



Conte 3  
*Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu.*

### Coccinelles VS chat

jeu de société collaboratif  
avec PE  
MS-GS

chat  
coccinelles  
cartes questions

J22



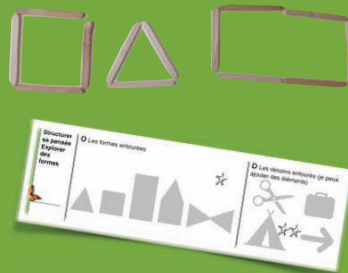
Principe alphabétique 3  
*Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.*

### Petit livre Formes

atelier autonome échelonné  
MS-GS

casier à lettres  
petit livre (page de la salamandre)  
feutres et colle  
quelques barquettes avec les lettres du mot  
éventuellement ordinateur et imprimante

J23



Formes 1  
*Explorer des formes.*  
Avec des bâtonnets à glace

atelier échelonné autonome  
MS-GS

bâtonnets  
brevets  
formes en plastique

J24



Dessin dirigé 4  
*Structurer sa pensée.*  
Langage

### Créer une fiche de dessin dirigé

atelier avec PE  
MS-GS

ardoises, craies et chiffons  
vignettes effaçables  
transparentes et feutres  
gommettes chiffres