

Je suis capable de...

**Langage Oral :**

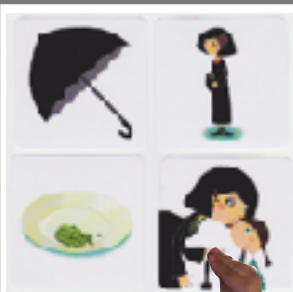
S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. Reformuler pour se faire mieux comprendre. Pratiquer divers usages du langage oral : nommer, raconter.



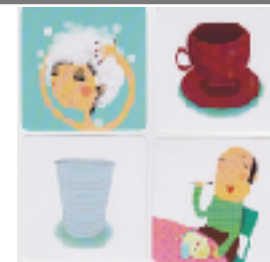
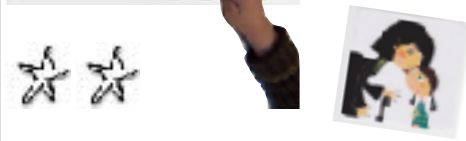
Miranda, elle aime bien s'habiller en noir...



**O Suivre** l'histoire racontée au groupe classe et **l'écouter** au coin écoute.



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver la même image énoncée ET montrée** : «Elle l'embrasse»



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver l'image seulement énoncée** : «Il se régale.»  
**O** Faire le meneur de jeu et **dire** ce que l'on voit ou ce qui se passe sur l'image.



Je suis capable de...

**Langage Oral :**

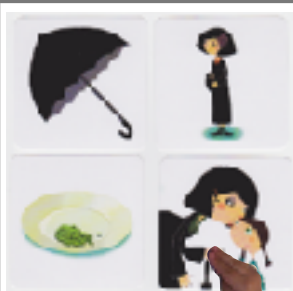
S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. Reformuler pour se faire mieux comprendre. Pratiquer divers usages du langage oral : nommer, raconter.



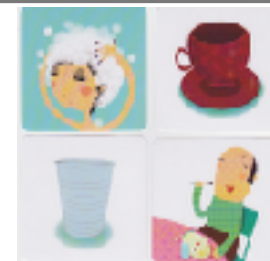
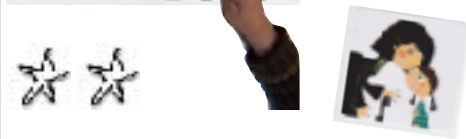
Miranda, elle aime bien s'habiller en noir...



**O Suivre** l'histoire racontée au groupe classe et **l'écouter** au coin écoute.



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver la même image énoncée ET montrée** : «Elle l'embrasse»



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver l'image seulement énoncée** : «Il se régale.»  
**O** Faire le meneur de jeu et **dire** ce que l'on voit ou ce qui se passe sur l'image.



Je suis capable de...

**Langage Oral :**

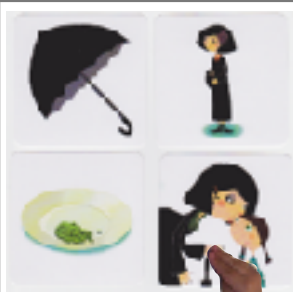
S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. Reformuler pour se faire mieux comprendre. Pratiquer divers usages du langage oral : nommer, raconter.



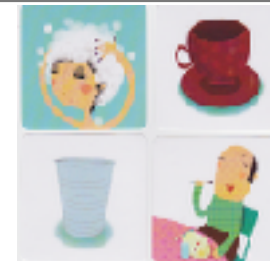
Miranda, elle aime bien s'habiller en noir...



**O Suivre** l'histoire racontée au groupe classe et **l'écouter** au coin écoute.



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver la même image énoncée ET montrée** : «Elle l'embrasse»



**O** Participer au jeu «Oeil de lynx» et **retrouver l'image seulement énoncée** : «Il se régale.»  
**O** Faire le meneur de jeu et **dire** ce que l'on voit ou ce qui se passe sur l'image.

